Bài 3.

Sự khác nhau giữa lập trình cấu trúc và lập trình hướng đối tượng :

1. Lập trình cấu trúc:

* Tập trung vào hàm và dữ liệu
* Lập trình cấu trúc đơn giản và dễ hiểu, tuy nhiên, khi mã nguồn lớn hơn, chương trình cũng trở nên khó quản lý.
* Các biến được khai báo tại các vị trí khác nhau trong chương trình và được truyền qua các hàm.
* Thường sử dụng để xử lý các bài toán đơn giản, không phức tạp.

1. Lập trình hướng đối tượng:

* Tập trung vào đối tượng và phương thức.
* Lập trình hướng đối tượng phức tạp hơn, tuy nhiên mã nguồn lớn hơn, chương trình vẫn dễ quản lý hơn.
* Các biến được khai báo trong các lớp và các phương thức được sử dụng để xử lý các đối tượng
* Thường sử dụng để xử lý các bài toán phức tạp và yêu cầu khả năng mở rộng, bảo trì và tái sử dụng mã nguồn.